

TASORISTEYS-LEIKKI

Tavoite

Leikin tarkoituksena on konkretisoida tasoristeyksen toimintaa ja opettaa ymmärtämään varoituslaitoksen

antamia viestejä, sekä vahvistaa oikeita toimintamalleja tasoristeystä lähestyttäessä ja ylitettäessä.

Roolit

- Veturi
- junanvaunuja/matkustajia
- kaksi tai neljä tasoristeyspuomia
- kaksi tasoristeysvaloa (valot voidaan tehdä esimerkiksi väripaperista)
- tasoristeyskello
- jalankulkijoita ja autoilijoita

Leikkiohjeet

Teipataan maalarinteipistä luokan lattiaan rautatie, ja sen ylittävä tie tasoristeyksineen. Jos leikki toteutetaan pihalla, voidaan rata ja tie piirtää maahan.

Veturi ja matkustajat muodostavat jonon pitäen kiinni edessä olevan vyötäröltä tai olkapäiltä. Veturin sijaintia (vaunujen edessä vetämässä / takana työntämässä) voidaan vaihdella. On tärkeää muistaa, että juna vain kulkee, eikä pysähdy (rata on varattu ainoastaan junalle, ja sen ei tarvitse väistää muita).

Tasoristeyksen kohdassa ovat puomit ja valot sekä kello. Valot, kello ja puomit seuraavat tarkasti junaa. Kun juna on ohittanut yhdessä sovitun kohdan radalla, valot ja puomit sekä kello aktivoituvat. Jalankulkijoiden ja autoilijoiden tulee toimia varoituslaitoksen viestin mukaan:

Jos puomi/puomit ovat laskeutumassa tai alhaalla, täytyy odottaa. Sitä ennen pysähdytään ja varmistetaan itse, ettei junaa tule kummastakaan suunnasta.

Junan mentyä ja ylitettyä taas sovitun kohdan puomit alkavat nousta. Vasta kun puomit ovat kokonaan ylhäällä, valot ja kello palaavat normaalitilaan